

CHAMADA PARA SELEÇÃO DE DESAFIOS PARA O **HACKCOVID19**

O CBPF, a FIOCRUZ e o LNCC, por meio do Comitê Executivo do HACKCOVID19, informam que estão abertas as inscrições para a seleção de propostas de desafios para a primeira edição do evento.

O objetivo do HACKCOVID19 é reunir programadores, designers e outros profissionais relacionados ao desenvolvimento de aplicativos web para computadores, dispositivos móveis, tecnologias ou de interesse geral. O evento consiste em um esforço concentrado nos moldes de uma maratona para o desenvolvimento de inovações tecnológicas para as seguintes áreas:

- **Saúde:** Levantar e dimensionar uma série de iniciativas de saúde, incluindo práticas de profilaxia e de prevenção (especialmente para o Rio de Janeiro e as populações mais carentes), apoiando as autoridades e profissionais de saúde que atuam na linha de frente, ampliando as estratégias de rastreamento, controle, tratamento e de diagnóstico. Pensem também em propostas para o campo de saúde mental, aos que estão isolados e sem acesso a tratamentos ou medicamentos.
- **Comunidade:** Propor novas formas de interação com familiares, amigos, vizinhos e colegas de trabalho a fim de minimizar o impacto do distanciamento social. Pensar sobre o desenvolvimento de ferramentas tecnológica que incentive atitudes solidárias. Propor soluções para a otimização da digitalização de serviços públicos para as esferas de governos do Rio de Janeiro.
- **Populações vulneráveis:** Medidas que auxiliem as cidades mais pobres, comunidades de baixa renda; famílias impactadas pela falta de medidas de proteção e isolamento social necessárias ao controle da pandemia. Soluções como acesso ao sistema de distribuição de refeições, mantimentos e suporte àqueles que estão desempregados ou podem perder o emprego são um ponto importante a se pensar. Propor medidas que auxiliem a economia de comunidades mais vulneráveis.
- **Grupos de risco:** Propor iniciativas para desenvolver métodos e técnicas que atuem nos problemas que pessoas idosas e os grupos mais vulneráveis (diabéticos, hipertensos, quem tem insuficiência cardíaca, renal ou doença respiratória crônica) podem desenvolver caso fiquem expostos ao Covid-19.
- **Empresas e comércio:** Apresentar soluções de problemas enfrentados pelas empresas e comerciantes, sobretudo os pequenos (potencialmente os mais atingidos pelos efeitos da pandemia) para que estas possam atravessar a crise, se reposicionar no mercado, colaborar de forma eficaz e promover partes de suas atividades online.
- **Educação:** Pensar a criação de ambientes alternativos de aprendizado para alunos, professores e escolas. Desenvolvimento de ferramenta e jogos pedagógicos.
- **Arte, cultura e entretenimento:** Propor alternativas ao entretenimento a fim de permitir que os artistas encontrem seu público de forma segura, onde seja possível desenvolver os sentidos de uma forma imersiva e que eles também possam garantir sua própria renda.

- Meio ambiente: Pensar soluções para o tratamento e descarte do lixo que está sendo gerado em grandes quantidades nas residências e hospitais, considerando que boa parte desse resíduo está contaminado pelo vírus. Propor ferramentas que auxiliem na avaliação e monitoramento do impacto ambiental gerado pela quarentena, por exemplo, qualidade do ar, mar, rios e impacto na quantidade de dejetos gerados. Outro ponto ambiental interessante é pensar ideias que se apliquem às áreas de desmatamento e queimada de terras indígenas, que contribuem para a disseminação do vírus e provocam um aumento de doenças respiratórias, sobrecarregando o sistema de saúde local.
- Informação: Propor tecnologias que ajudem a população a estarem bem informadas sobre o coronavírus. Ideias de como identificar e evitar Fake News.

1 OBJETIVOS

O objetivo deste edital é convidar as pessoas da sociedade para submissão de propostas de desafios que nortearão o desenvolvimento dos protótipos de aplicativos web ou de novas tecnologias a serem produzidos pelos participantes durante o HACKCOVID19. As propostas podem ser destinadas tanto para computadores, para dispositivos móveis ou dispositivos tecnológicos e devem estar direcionadas a beneficiar as áreas descritas acima.

2 PÚBLICO-ALVO

Esta chamada destina-se as pessoas da sociedade, aos membros do CBPF, de todas as unidades e escritórios da FIOCRUZ e do LNCC, no sentido de valorizar a diversidade de propostas e experiências para ajudar a entender e enfrentar os desafios da COVID-19.

Os critérios de elegibilidade indicados abaixo são obrigatórios. A ausência ou insuficiência de informações sobre quaisquer deles poderá resultar na desclassificação da proposta.

- a) A chamada é aberta aos servidores, terceirizados e bolsistas do CBPF, da FIOCRUZ e do LNCC e demais pessoas da sociedade;
- b) O proponente do desafio pode submeter quantas propostas desejar, porém somente uma ou nenhuma será selecionada pelo Comitê Executivo;
- c) É vedada a participação de qualquer membro do Comitê Executivo do HACKCOVID19 na proposição de desafios.

Aquele que tiver um desafio aceito pelo Comitê Executivo da HACKCOVID19, não poderá participar como hacker neste evento.

3 FORMA DE APRESENTAÇÃO E CONTEÚDO DA PROPOSTA

A proposta deve ser submetida no site <<http://www.cbpf.br/hackcovid19>>, na aba “Inscreva seu desafio”, no período definido na seção 8 – CRONOGRAMA.

Deve-se preencher o formulário de forma objetiva e resumida, observando os seguintes campos:

- NOME DO DESAFIO;
- Justificativa do Desafio;
- Público-alvo;
- Potenciais benefícios para:
 - Saúde;
 - Comunidade;
 - Populações vulneráveis;
 - Grupos de risco;
 - Empresas e comércio;
 - Educação;
 - Arte, cultura e entretenimento;
 - Meio ambiente;
 - Informação;
 - Outros.
- Nome do proponente;
- Instituição (Nenhum, CBPF, FIOCRUZ, LNCC ou Outro);
- Qual o problema a ser resolvido;
- E-mail;
- Telefone de contato.
- Indicação de Mentores: sim ou não
 - Nome
 - Telefone
 - E-mail
 - Mini-CV do mentor.
 - A pessoa já foi contactada: sim ou não
 - Qual a instituição do mentor
 - Observação:
 - Pré-requisito: demonstrar um bom conhecimento no tema.
 - Aprovação: a Comissão Executiva do evento irá avaliar e deliberar sobre a participação de cada um dos mentores indicados.

4 SELEÇÃO DAS PROPOSTAS

A partir do presente edital serão selecionados os desafios submetidos por membros da comunidade do CBPF, da FIOCRUZ (integrando todas as unidades e escritórios), do LNCC e pessoas da sociedade.

A seleção dos desafios será realizada por convidados do Comitê Executivo do HACKCOVID19 ou pelos seus próprios membros.

5 ANÁLISE DAS PROPOSTAS

A seleção das propostas envolverá os seguintes critérios:

- a) **Clareza do problema** – será analisado se a proposta descreve com clareza e objetividade o problema a ser resolvido.
- b) **Relevância da justificativa** – Será avaliado se o seu assunto é relevante e pode ser utilizado pela sociedade de uma forma geral ou específica. A análise de importância social ou relevância científica será levada em consideração.

- c) **Aplicabilidade pelo público-alvo** – Será avaliado qual o potencial de aplicação de tecnologias a serem desenvolvidas para a proposta e os impactos que estas introduzem na sociedade.
- d) **Viabilidade da construção** – Serão analisadas: a viabilidade da proposta; facilidade e local necessários para que uma tecnologia seja construída; se a proposta indica matérias, documentações e a viabilidade de recursos adicionais para a construção e operação de novas tecnologias no tema escolhido.
- e) **Possibilidade de desdobramento com bom potencial de disseminação** – Análise do potencial de desdobramentos observando a capacidade de inovação e o interesse de investidores e empreendedores.
- f) **Originalidade** – Será analisado se a proposta é autêntica; se induz criatividade e se tem potencial para inspirar os participantes.

Os critérios de seleção serão documentados em ata pelo Comitê Executivo do HACKCOVID19.

Realizadas tais etapas, a relação final das propostas selecionadas será divulgada em: <http://www.cbpf.br/hackcovid19>.

6 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DAS PROPOSTAS

a) Pesos dos critérios de avaliação das propostas:

CRITÉRIOS	VALORES
a) Clareza do problema	1 a 5
b) Relevância da justificativa	1 a 5
c) Aplicabilidade pelo público-alvo	1 a 5
d) Viabilidade da construção	1 a 5
e) Possibilidade de desdobramento com bom potencial de disseminação	1 a 5
f) Potencial de impacto para a sociedade	1 a 5
g) Originalidade	1 a 5

b) Escala de avaliação de cada critério: a pontuação dos critérios de avaliação das propostas se baseia em escala de 0 a 5, conforme a seguir:

ESCALA DE AVALIAÇÃO	
1	Insatisfatório: A proposta não aborda o critério ou não pode ser avaliada por falta de informações.
2	Baixo: A proposta aborda o critério, mas há pontos significativos fracos.
3	Médio: A proposta aborda amplamente o critério, mas apresenta algumas deficiências.
4	Alto: A proposta aborda muito bem o critério, mas com um pequeno número de deficiências.
5	Excepcionalmente alto: A proposta aborda com sucesso todos os aspectos relevantes do critério.

c) Etapas de avaliação pelo Comitê Executivo do HACKCOVID19:

Etapa I – **HOMOLOGAÇÃO:** Análise das propostas quanto ao cumprimento dos critérios de elegibilidade da Chamada;

Etapa II – **AVALIAÇÃO** da proposta a ser realizada por no mínimo 3 (três) avaliadores do Comitê Executivo do HACKCOVID19 ou indicado por este comitê, sem que os mesmos conheçam a identidade do proponente.

Etapa III – **DIVULGAÇÃO DOS RESULTADOS:** As propostas serão ranqueadas utilizando a pontuação dos critérios: clareza dos objetivos, relevância da justificativa e originalidade para eventual desempate. O Comitê Executivo selecionará o número de propostas que achar conveniente para constituir os desafios participantes do evento HACKCOVID19.

d) Critérios de eliminação:

A ausência ou insuficiência de informações sobre quaisquer dos itens solicitados no modelo de submissão da proposta de projeto poderá resultar na desclassificação.

Não serão aceitas propostas submetidas por qualquer outro meio, tampouco após o prazo final de submissão estabelecido no cronograma.

7 RESULTADO DAS PROPOSTAS VENCEDORAS

As propostas vencedoras serão divulgadas no site <<http://www.cbpf.br/hackcovid19>> no dia 07 de maio de 2020.

8 CRONOGRAMA

Crie sua conta na plataforma

ETAPA	ATIVIDADES	DATAS
SUBMISSÃO DESAFIOS	Lançamento da Chamada de Submissão dos Desafios do HACKCOVID19	21/04/2020
	Final da submissão de propostas	04/05/2020
	Divulgação dos Desafios selecionados para o HACKCOVID19	07/05/2020
HACKATHON	Registro na plataforma DEVPOST.com e formação de equipes	A partir de 21/04/2020
	Inscrição no HACKCOVID19 com a conta da plataforma DEVPOST.com ⁽¹⁾	15 a 17/05/2020
	Realização do HACKCOVID19	15 a 17/05/2020
	Anúncio dos projetos vencedores do HACKCOVID19	Até 31/05/2020

(1) A plataforma de gestão do HACKCOVID19 é a [DEVPOST.com](https://devpost.com). Para participar do hackathon você deve ter uma conta registrada nesta plataforma que pode ser criada antes de começar o hackathon.

10 HACKATHON HACKCOVID19

As propostas selecionadas a partir desta chamada constituirão os desafios a serem apresentados às equipes participantes do evento HACKCOVID19. Os projetos vencedores deverão ser inseridos nos repositórios institucionais indicados no site do evento <<http://www.cbpf.br/hackcovid19>>, visando reunir e disponibilizar a produção intelectual produzida pela Instituição, estimular a ampla circulação do conhecimento e fortalecer o compromisso institucional com o livre acesso à informação.

11 CLÁUSULA DE RESERVA

O Comitê Executivo do HACKCOVID19 reserva o direito de resolver os casos omissos e as situações não previstas neste Edital.

12 DISPOSIÇÕES FINAIS

As dúvidas relacionadas a este Edital deverão ser encaminhadas para o e-mail hackcovid19@cbpf.br.

Rio de Janeiro, 19 de abril de 2020.

Comitê Executivo do HACKCOVID19